


INFORMACIÓN GENERAL DE LA APP					
Logo:	Nombre:	Idioma:	SO:    Otro:		
	Público:	Discapacidad:	Categoría:		
	Atención Temprana Infancia Adolescentes Adultos Personas Mayores	Física Auditiva Visual Cognitiva Salud Mental Orgánica D. Específica Aprendizaje	Autonomía Empleo Ocio Socio-emocional Evaluación Gestión tiempo Robótica		
			Básicas Educación Lógica Lectoescritura Colecciones Comunicación Otras		
CRITERIOS TÉCNICOS					
Requiere internet.	Sí	No	Compras dentro de la app	Sí	No
Está en varios idiomas	Sí	No	Tiene Publicidad.	Sí	No
Variedad de movimientos gestuales	Sí	No	Se omite la publicidad al quitar Wifi	Sí	No
Guarda los progresos.	Sí	No	Diseño funcional y visualmente atractivo (gama de colores, tamaño letra, etc.).	Sí	No
Funciona de una forma óptima y a buena velocidad.	Sí	No	Permite personalizarla. Alterando la configuración y el contenido.	Sí	No
Acceso directo, sencillo y rápido.	Sí	No	Pantallas coherentes y organizadas.	Sí	No
Contempla opciones de accesibilidad.	Sí	No	Botones bien identificados resultando una app intuitiva.	Sí	No
<b>Observaciones</b>					

## CRITERIOS PEDAGÓGICOS

Cubre los objetivos que plantea	Sí No	Dispone de pistas y corrección sobre el momento.	Sí No
Cuenta con actividades variadas	Sí No	Se pueden descargar paquete de actividades nuevas	Sí No
Incluye niveles de dificultad.	Sí No	El contenido se puede imprimir.	Sí No
Elementos coherentes y se relacionan con los objetivos.(texto/imágenes)	Sí No	Informe de seguimiento (tiempo invertido, aciertos, fallos)	Sí No
Incorpora tutorial, manual	Sí No	Permite exportación de datos.	Sí No
Información correcta y fiable.	Sí No	Personalización de contenidos <input type="checkbox"/> Bajo-medio <input type="checkbox"/> Medio-alto <input type="checkbox"/> No permite modificar los contenidos.	
Ofrece feedback, ayuda y/o ejemplos	Sí No		

### Observaciones