

Modelar “intruso”

Fecha: 12 de setiembre de 2025

Objetivo: Modelar la manipulación de pictogramas en distintos tableros

Objetivos específicos:

- Mejorar el manejo de pictogramas,
- Promover el uso de sistemas alternativos/aumentativos de comunicación
- Impulsar la toma de decisiones.

Descripción:

Se le presentan a la persona usuaria una lámina en la que aparecen distintos elementos. A continuación, se deberá identificar el elemento que es diferente. Para ello, se podrá señal/apuntar directamente sobre el elemento.

Para resolver la actividad se podrá usar en el comunicador dinámico Asterics grid o imprimirlo. Para ello, deberá usar el tablero Corearasaac-sinpromi. Podrá acceder a él a través del siguiente enlace: [CIVAT – Adaptamos AsTeRICS Grid con el tablero de vocabulario núcleo de Sinpromi](#) . A continuación, se le muestra la ruta sobre dónde buscar los elementos en las categorías del comunicador:

1. Home/categorías/aseo
2. Home/categorías/ colegio
3. Home/categorías/ ropa
4. Home/categorías/ comida
5. Home/categorías/ cuerpo
6. Home/categorías/ animales

Fuente /autoría:

Este material ha sido diseñado y elaborado desde el Área de Innovación Tecnológica Social por Yolimar Siverio Pérez (logopeda).

Para la elaboración del mismo se han utilizado los pictogramas de ARASAAC - <https://arasaac.org/> y las voces se elaboraron con la herramienta [TTSVox - Herramienta de texto a voz en línea | Convierte texto a voz al instante con uso ilimitado](#)