

¿Quién es quién?

Fecha: 12 de septiembre de 2025

Objetivo: Modelar el uso de pictogramas.

Objetivos específicos:

- Mejorar el manejo de pictogramas,
- Promover el uso de sistemas alternativos/aumentativos de comunicación
- Impulsar la toma de decisiones.

Descripción:

Este documento es un archivo pdf. Se le presenta a la persona usuaria 12 personas que deberá describir físicamente. Para ello, se deberá usar el tablero adjunto: tablero-act-quienesquien.

Se adjunta el tablero que el usuario deberá usar para hacer las descripciones. Se podrá utilizar en distintos formatos, según las necesidades de la persona usuaria. Para poder importar la actividad se recomienda seguir la guía oficial: https://www.asterics.eu/manuals/asterics-grid/03_basic_setup.html. También si se desea se podrá imprimir para manejarlo físicamente. En este caso, se recomienda que sea plastificarlo para prolongar su durabilidad.

Se le asignará una persona de manera aleatoria a la persona usuaria. A continuación, deberá utilizar las diferentes categorías para hacer una descripción de la persona. Tendrá que escoger los rasgos más representativos dentro de las categorías; edad, pelo, ojos, ...Para finalizar se podrá invitar a adivinar de qué personaje se trata.

Fuente /autoría:

Este material ha sido diseñado y elaborado desde el Área de Innovación Tecnológica Social por Yolimar Siverio Pérez (logopeda).

Para la elaboración del mismo se han utilizado los pictogramas de ARASAAC - <https://arasaac.org/> y generadas con inteligencia artificial a través de [ChatGPT](#)