

# Modelar “Encuéntrame”

**Fecha:** 10 de septiembre de 2025

**Objetivo:** Aumentar la manipulación de pictogramas en distintos tableros.

**Objetivos específicos:**

- Mejorar el manejo de pictogramas
- Promover el uso de sistemas alternativos/aumentativos de comunicación
- Impulsar la toma de decisiones.

**Descripción:**

Esta actividad contiene 2 documentos. Por un lado, se encuentra una presentación ppt y una guía en word.

La actividad se desarrolla con la presentación ppt. Cada diapositiva contiene una lámina y una descripción breve de audio. Se le presentará a la persona usuaria la presentación y el comunicador. A continuación, deberá identificar los elementos de la imagen. Para ello, se deberán de modelar/ señalar/ indicar los elementos en el comunicador. Los temas que incluye son; Los animales del zoo, La calle y los medios de transporte, El niño ordena la ropa, El material escolar está sobre la mesa de clase y Las comidas del día.

Además, para facilitar la tarea de identificación se ha elaborado una guía que plasma: nombre de la lámina, qué elementos se pueden destacar y la ruta para acceder al tablero indicado.

Para resolver la actividad se podrá usar en el comunicador dinámico Asterics grid o imprimirlo. Para ello, deberá usar el tablero Corearasaac-sinpromi. Podrá acceder a él a través del siguiente enlace: [CIVAT – Adaptamos AsTeRICS Grid con el tablero de vocabulario núcleo de Sinpromi](#)

**Fuente /autoría:**

Este material ha sido diseñado y elaborado desde el Área de Innovación Tecnológica Social por Yolimar Siverio Pérez (logopeda).

Para la elaboración del mismo se han utilizado los pictogramas de ARASAAC - <https://arasaac.org/> , las voces se elaboraron con la herramienta [TTSVox - Herramienta de texto a voz en línea | Convierte texto a voz al instante con uso ilimitado](#) y las láminas de Soy visual - <https://www.soyvisual.org>