Sinpromi
Sumando capacidades

CIVAT
CENTRO DE INFORMACIÓN PARA LA VIDA AUTÓNOMA

INFORMACIÓN GENERAL DE LA APP

Logo:	Nombre:	Idioma:	SO:	Otro:
	Adivina quién es. Quién...	Español	☑ Android ☐ iOS ☐ Windows	

Público:	Discapacidad:	Categoría:	
☐ Atención Temprana	☐ Física	☐ Autonomía	☐ Básicas
☑ Infancia	☐ Auditiva	☐ Empleo	☐ Educación
☑ Adolescentes	☐ Visual	☐ Ocio	☐ Lógica
☑ Adultos	☐ Cognitiva	☐ Socio-emocional	☐ Lectoescritura
☐ Personas Mayores	☐ Salud Mental	☐ Evaluación	☐ Colecciones
	☐ Orgánica	☐ Gestión tiempo	☐ Comunicación
	☐ D. Específica Aprendizaje	☐ Robótica	☐ Otras

CRITERIOS TÉCNICOS

Requiere internet.	○ Sí ◉ No	Compras dentro de la app	◉ Sí ○ No
Está en varios idiomas	◉ Sí ○ No	Tiene Publicidad.	◉ Sí ○ No
Variedad de movimientos gestuales	◉ Sí ○ No	Se omite la publicidad al quitar Wifi	◉ Sí ○ No
Guarda los progresos.	◉ Sí ○ No	Diseño funcional y visualmente atractivo (gama de colores, tamaño letra, etc.).	◉ Sí ○ No
Funciona de una forma óptima y a buena velocidad.	◉ Sí ○ No	Permite personalizarla. Alterando la configuración y el contenido.	○ Sí ◉ No
Acceso directo, sencillo y rápido.	◉ Sí ○ No	Pantallas coherentes y organizadas.	◉ Sí ○ No
Contempla opciones de accesibilidad.	○ Sí ◉ No	Botones bien identificados resultando una app intuitiva.	◉ Sí ○ No

Observaciones

Desarrollador: Offs Games
Se trata de una app sencilla e intuitiva que se basa en la interacción mediante pulsaciones. El diseño es atractivo y presenta a los personajes de forma claramente diferenciados. Puede utilizarse sin conexión en determinadas modalidades.

CRITERIOS PEDAGÓGICOS			
Cubre los objetivos que plantea	(●) Sí ( ) No	Dispone de pistas y corrección sobre el momento.	(●) Sí ( ) No
Cuenta con actividades variadas	( ) Sí (●) No	Se pueden descargar paquete de actividades nuevas	( ) Sí (●) No
Incluye niveles de dificultad.	( ) Sí (●) No	El contenido se puede imprimir.	( ) Sí (●) No
Elementos coherentes y se relacionan con los objetivos.(texto/imágenes)	(●) Sí ( ) No	Informe de seguimiento (tiempo invertido, aciertos, fallos)	( ) Sí (●) No
Incorpora tutorial, manual	(●) Sí ( ) No	Permite exportación de datos.	( ) Sí (●) No
Información correcta y fiable.	(●) Sí ( ) No	Personalización de contenidos (●) Bajo-medio ( ) Medio-alto ( ) No permite modificar los contenidos.	
Ofrece feedback, ayuda y/o ejemplos	(●) Sí ( ) No		

Observaciones

Su dinámica de adivinar un personaje a partir de preguntas y descarte de opciones favorece, el trabajar razonamiento lógico, atención, observación, discriminación visual, clasificción, formulación de hipótesis y toma de decisiones. No es una app diseñada para el público con discapacidad pero tiene posibilidades para ser usada como actividad complementaria en contextos educativos y/o intervenciones siempre, acompañada de mediación profesional.

Su mecánica es sencilla y puede ser usada para otros perfiles no infantiles.